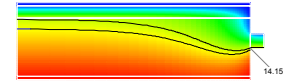


CALCOLO NUMERICO PONTE TERMICO - 2D

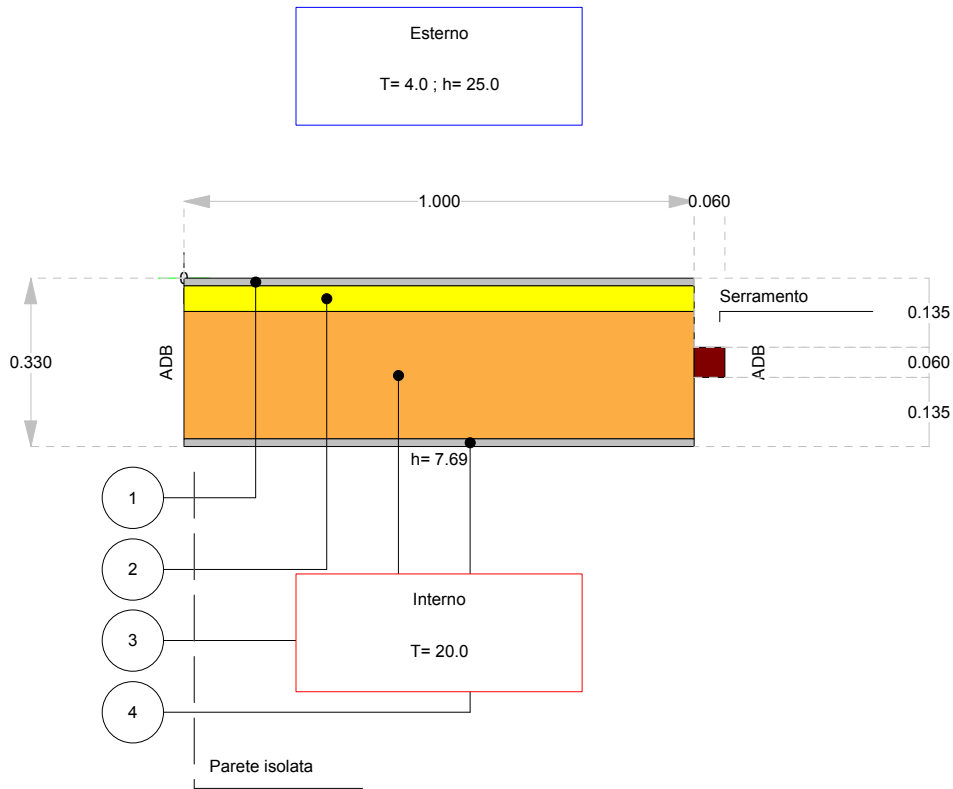
(Trasmittanze lineiche e verifica assenza di muffa e condensa superficiale)

Descrizione Ponte Termico: SER.001: W7 ; PTE associato: 701 - Lavoro: Esempio_UNITS11300-1

Ponte termico formato dal contatto tra serramento e parete isolata dall'esterno, serramento in mezzeria non a contatto con l'isolante.



Modello



T [°C] ; h [W/(m²·K)] ; ADB = Taglio adiabatico ; Quotature [m]

| Id # | Descrizione materiali | s [m] | l [W/m·K] |
|------|-----------------------|-------|-----------|
| 1 | Intonaco | 0.015 | 0.700 |
| 2 | Isolante | 0.050 | 0.033 |
| 3 | Laterizio | 0.250 | 0.380 |
| 4 | Intonaco | 0.015 | 0.700 |
| 5 | Legno | 0.060 | 0.150 |

Risultati principali trasmittanza lineica

| | | |
|--------------------|---------|-----------|
| k lineico, esterno | [W/m·K] | 0.166 |
| k lineico, interno | [W/m·K] | 0.166 |
| Flusso q | [W/m] | 11.05 |
| L2D | [W/m·K] | 0.691 |
| N - 2N | | 1706 4777 |
| dq | [%] | 0.11 |

Verifica igrometrica superficiale

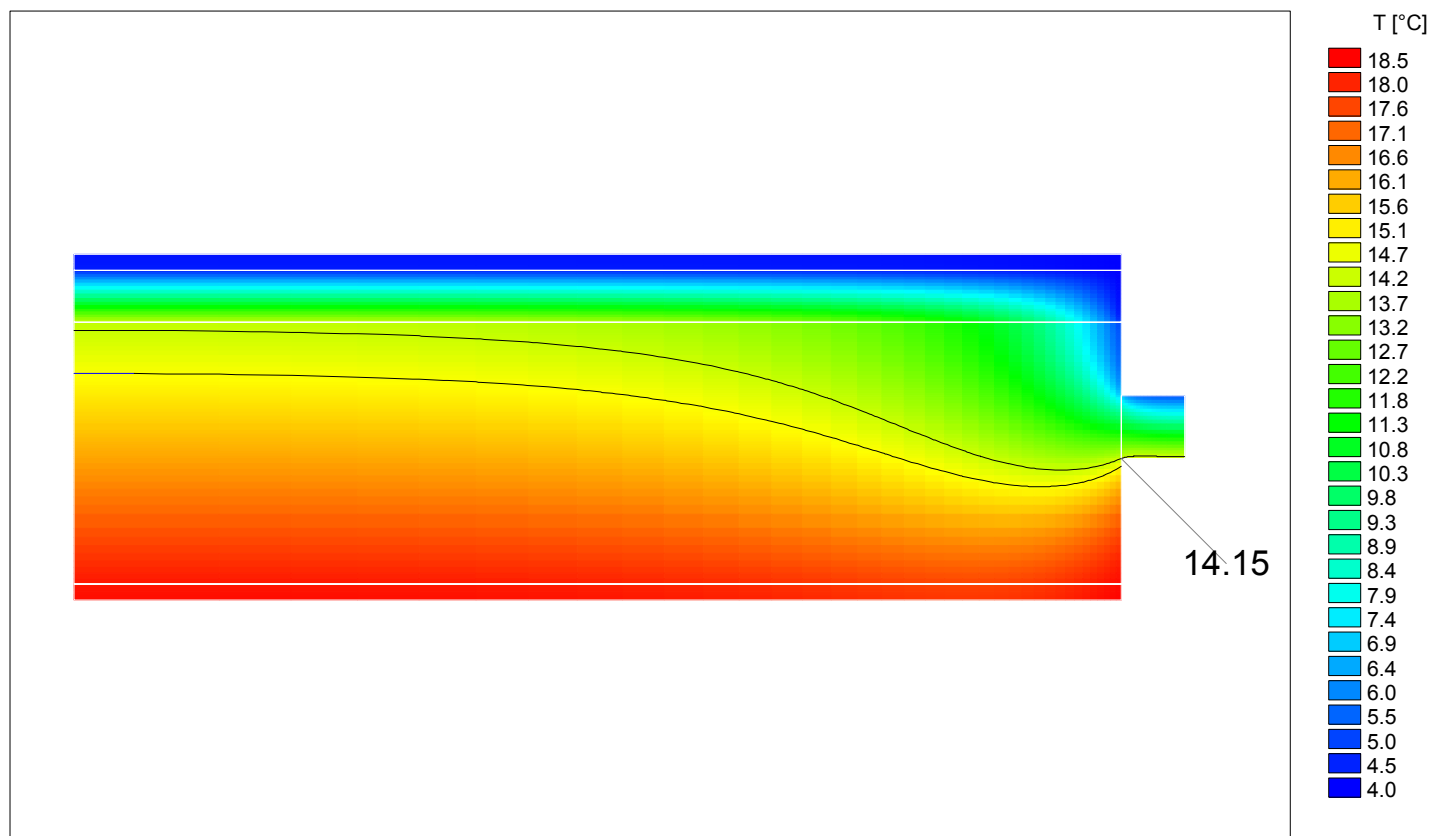
Località: Milano

| Verifica | MUFFA | CONDENSA |
|--------------|----------|----------|
| Mese | Gennaio | Gennaio |
| Te [°C] | 4.00 | 4.00 |
| Tsi,min [°C] | 14.145 | 14.145 |
| fRsi,min [-] | 0.634 | 0.634 |
| fRsi,max [-] | 0.677 | 0.464 |
| Rischio | PRESENTE | ASSENTE |

Il metodo di calcolo implementato soddisfa tutte le regole dell'appendice A - UNI EN ISO 10211:2018

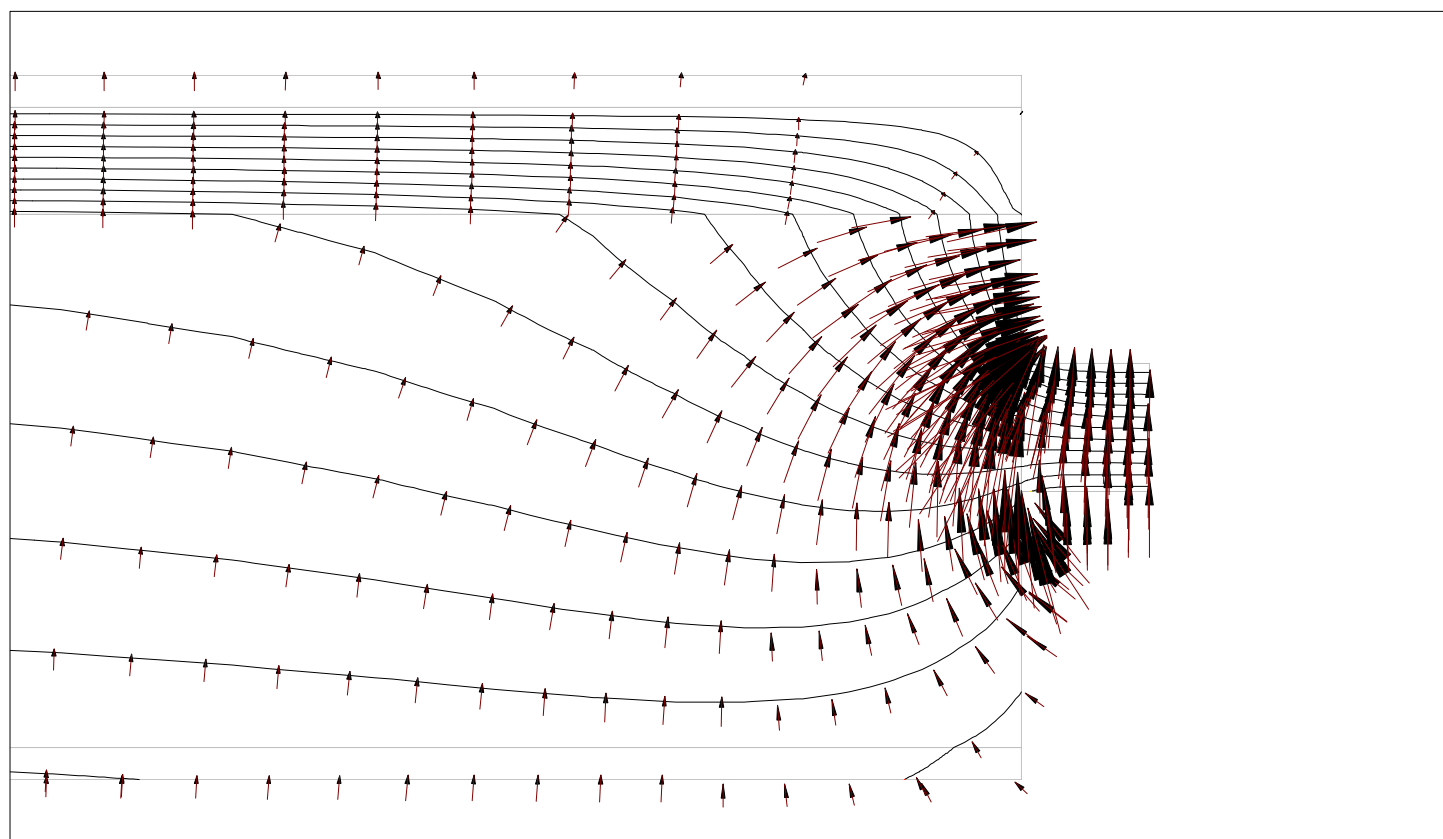
- si veda la dichiarazione di conformità alla normativa del software "STIMA10 - Modulo Calcolo Numerico Ponti termici"

Infrarosso temperature: verifica assenza di muffa superficiale



| Verifica | T _{si,min} (UNI 13788) [°C] | | T _{si,min} calcolo numerico (UNI 10211) [°C] | Rischio |
|----------|--------------------------------------|----|---|----------|
| MUFFA | 14.836 | >= | 14.145 | PRESENTE |
| CONDENSA | 11.422 | < | 14.145 | ASSENTE |

Isotherme - Flusso: calcolo trasmittanze lineiche



Flusso q min, max [W/m²] = 0.27 ; 88.78 T min, max [°C] = 4.02 ; 19.39 ; DT isoterme [K] = 1.0